

CORNHOLE-BASICS

TEAM-MODUS

SPIELABLAUF

Jedes Team besteht aus zwei Spieler/innen.

Ein/e Spieler/in aus jedem Team positioniert sich in einer der Pitcher-Boxen neben einem Brett, während die anderen beiden Teammitglieder sich an den gegenüberliegenden Pitcher-Boxen neben dem zweiten Brett aufstellen.

Die Spieler/innen an Brett 1 werfen abwechselnd jeweils vier Bags auf Brett 2. Der/die Spieler/in, der/die sich rechts neben Brett 1 in Wurfrichtung befindet (A), beginnt.

Der Bag muss aus der Pitcher-Box geworfen werden, ohne die Abwurf-Begrenzungslinie zu berühren.

Nach Abschluss einer Runde, in der alle 8 Bags geworfen wurden, wechseln die beiden Spieler/innen ihre Pitcher-Boxen für die nächste Runde (A wechselt zu B und B zu A).

Nachdem die Punkte für die Runde berechnet wurden, beginnen die Spieler/innen an Brett 2 die nächste Runde und werfen abwechselnd jeweils vier Bags zurück auf Brett 1.

Der/die Spieler/in in Pitcher-Box D beginnt die Runde.

Nach Abschluss der Runde wechseln die Spieler/innen ihre Pitcher-Boxen (C wechselt zu D und D zu C), und die Spieler/innen an Brett 1 starten die nächste Runde.

Dieser Vorgang wiederholt sich, bis eines der Teams 21 oder mehr Punkte erreicht (Oder eine andere definierte Punktzahl).

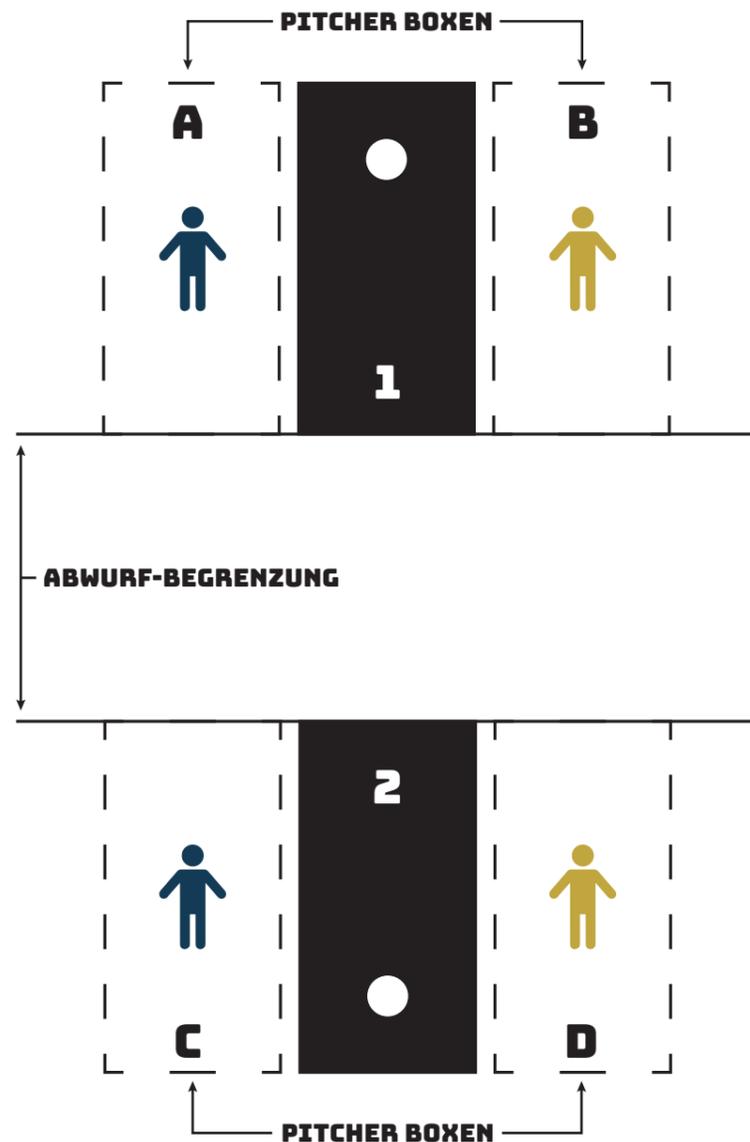
PUNKTEWERTUNG

Die Punkte werden erst nach Abschluss einer Runde, in der alle 8 Bags geworfen wurden, ermittelt.

Jeder Bag, der durch das Loch im Brett gefallen ist (entweder direkt oder durch das Anschieben eines anderen Bags), zählt 3 Punkte.

Jeder Bag, der auf dem Brett liegen bleibt und den Boden nicht berührt, zählt 1 Punkt. Bags, welche via Boden auf dem Brett landen zählen nicht und werden sofort, noch vor dem nächsten Wurf vom Brett entfernt.

Die Spieler/innen addieren ihre individuellen Punkte am Ende der Runde. Das Team mit der höheren Punktzahl in der Runde erhält die Differenz der Punkte als Gesamtpunkte gutgeschrieben.



BEISPIEL:

Blau: 2 Bags auf dem Brett -> 2 Punkte
Gold: 3 Bags auf dem Brett -> 3 Punkte

Team Gold bekommt 1 Punkt für diese Runde

